



Würfel, Papier und Maus

Rollenspiele

Am Tisch, im Wald und digital ?



Ein Vortrag im Rahmen des Chaos-Seminars
des CCC Ulms – <http://ulm.ccc.de>



Inhalt

- Was ist Rollenspiel?
- Wie entstand Rollenspiel?
- Arten von Rollenspiel
 - Pen & Paper
 - LARPs
 - Digital
- Rollenspiel, eine Gefahr?
- Bemerkungen, Fragen, Links...

Was ist Rollenspiel ?

- Ein Spiel!
- Spieler schlüpfen in die Rolle eines Charakters
- Es existiert eine bestimmte Spielumgebung
 - von Spielleiter beschrieben
 - oder dargestellt (Modelle, Computergrafik)
- Agieren als Charakter in dieser Spielumgebung
- Zusammenspiel mit anderen

Wie entstand Rollenspiel?

- Vor Erfindung des Rollenspiels:
 - Brettspiele
 - Strategische Simulationen
- D(ungeons) & D(ragons) (1974, G. Gygax)
- Mehrere Rollenspiele folgten mit unterschiedlichem Erfolg
- Bald auch Rollenspiele im Computer
- Heute: Viele, viele Systeme
- Unterschiedliche Medien und Erscheinungen

Arten von Rollenspiel

„Pen und Paper“

- Meist ein Spielleiter und 3-6 Spieler.
- Jeder Spieler spielt einen Charakter.
- Spielleiter beschreibt die Spielwelt und verkörpert die Nicht-Spieler-Charaktere (NSCs).
- Charakter auf einem Charakterbogen niedergeschrieben, der Aussagen über Aussehen und Fähigkeiten trifft.
- Es können Proben abgelegt werden.
- Wichtig ist das Erzählen, keine wirkliche Darstellung.

Arten von Rollenspiel

„Pen und Paper“

- Unterschiedliche Genres
 - (Heroic) Fantasy – „(A)D&D“, „DSA“
 - Dark Future – „Shadowrun, Cyberpunk“
 - Heroic Future – „Aberrant, Trinity“
 - Science Fiction – „Star Trek“ (siehe auch nächster Punkt)
 - Rollenspiele nach Filmen/Büchern – „Star Wars“
 - Spaß-Systeme – „Toons“, „Power, Plüsch und Plunder“
 - Horror – „Chuthulu“
 - Exoten – „Engel“, „In Magna Veritas“
 - Und viele mehr
- Heutzutage viele Genre-Überschneidungen

Arten von Rollenspiel

„LARP“



Arten von Rollenspiel

„LARP“



- „Live Action Role Play“
- Oft mehrere Tage
- Viele, viele Spieler
- Charakter wird nicht nur erzählerisch dargestellt sondern auch wirklich gespielt, d.h. man agiert als dieser Charakter und kleidet sich auch so.

Arten von Rollenspiel

„LARP“



- Wichtigster Unterschied zu anderen Rollenspielformen: Man stellt den Charakter selbst da und muss von daher auch alles was der Charakter tut selbst tun (naja, mit wenigen Ausnahmen). Dadurch ist man in der Charakterauswahl deutlich beschränkter.
- Schutzmechanismen: Verwendung von Polsterwaffen für Kämpfe
- Hoher Kostenfaktor eines LARPs

Arten von Rollenspiel

„Digital“



Arten von Rollenspiel

„Digital“

- Auch der Computer wurde von Rollenspielen erobert.
- Als Anfang sind wohl die sogenannten „Text-Adventures“ zu sehen, die später auch Grafiken spendiert bekamen.
- Übergang zu Text-Rollenspielen und MUDs.

Arten von Rollenspiel

„Digital“

- MUD = Multi User Dungeon
- Das 1. MUD wurde 1979 von Roy Trubshaw in MACRO-10 geschrieben.
- Heute existieren viele verschiedene MUDs
- Liste deutscher MUDs: www.mud.de
- Eigene Programmiersprachen, „MUD Libs“

Arten von Rollenspiel

„Digital“

- Im Laufe der Zeit kamen immer mehr grafische Elemente zu den textbasierenden Systemen. So erschien etwa Mitte der 80er „Burg“ für den KC 87, in Basic geschrieben mit minimaler Fadengrafik.

Arten von Rollenspiel

„Digital“

- Schließlich „wirkliche“ Grafikrollenspiele, teilweise auch an bekannten Pen&Paper Systemen orientiert
- Eye of the Beholder I - 1990
(Dos/Amiga/Nes, 5 1/4 " Zoll Disk)
- EotB II: Legend of Darkmoon - 1991
- EotB III: Assault on Myth Drannor – 1992
(alle auf AD&D basierend)

Arten von Rollenspiel

„Digital“

- Ultima 1 (1995?) – mittlerweile "Reborn" Projekt (<http://www.peroxide.dk/ultima/>)
- DSA 1: Die Schicksalsklinge 1992
- Dungeon Master 1986
(Amiga, Atari ST, Apple II GS, PC (Dos), X68000, SNES)
- Bard's Tale (80er, C 64/128)

Arten von Rollenspiel

Screenshots „Bard's Tale“



The Bard's Tale

Wouldst thou like to be reviewed For

(A)dvancement
(S)pell Acquiring
(C)lass Change
(E)xit Review

Review Board

	Character Name	AC	Hits	Cond	SpPt	CI
1)	MAJESTIX	19	10	10	0	Ma
2)	OBELIX	10	10	10	19	Co
3)	TROUBADIX	10	19	19	0	Bo
4)	AUTOMATIX	19	19	19	0	Hu
5)	MIRACULIX	19	10	10	0	Pa
6)	ASTERIX	19	10	10	0	Ma



The Bard's Tale

Thou art in the Guild of Adventurers.

(C)heck Roster
(A)dd member
(R)emove member
(D)isk Options
(M)enu order
(1-6) View member
(E)xit Guild

The Guild

	Character Name	AC	Hits	Cond	SpPt	CI
1)	MAJESTIX	19	10	10	0	Ma
2)	OBELIX	10	10	10	19	Co
3)	TROUBADIX	10	19	19	0	Bo
4)	AUTOMATIX	19	19	19	0	Hu
5)	MIRACULIX	19	10	10	0	Pa
6)	ASTERIX	19	10	10	0	Ma



The Bard's Tale

The denizens of this mystic place assault you without warning. You see 3 Barbarians.

Will your stalwart band choose to (F)ight or (R)un?

Barbarians

	Character Name	AC	Hits	Cond	SpPt	CI
1)	MAJESTIX	10	10	10	0	Ma
2)	OBELIX	10	10	10	19	Co
3)	TROUBADIX	19	19	19	0	Bo
4)	AUTOMATIX	19	19	19	0	Hu
5)	MIRACULIX	10	10	10	0	Pa
6)	ASTERIX	10	10	10	0	Ma

Arten von Rollenspiel

Screenshots „Eye of the Beholder 1“



Arten von Rollenspiel

Screenshots „Ultima 1“



Missed! ship attacks! tacks!
Missed! ng warlock attacks!
West
UltimaLives.com te ship attacks!

Hits: 5136
Food: 331
Exp.: 9395
Coin: 87

Arten von Rollenspiel

Screenshot „Ultima 7“



Arten von Rollenspiel

Screenshots „Ultima 9“



Arten von Rollenspiel

„Digital“

- Immer verbesserte Grafik bis hin zu 3D
- Online – RPGs
- Parallel dazu Adventures mit Fantasy-/ Rollenspielkomponenten, hin und wieder auch Persiflagen (-> „Simon the Sorcerer“)
- Mit der Entdeckung des Internets auch E-Mail Rollenspiele.

Arten von Rollenspiel

„Digital“

- Für mich bedenklich: Heutzutage hat das, was als Rollenspiel verkauft wird, immer mehr Hack&Slay Mentalität: Es geht fast nur noch ums Monstertöten und Schätze einsammeln. Interaktion und Rätsel lösen bleiben auf der Strecke.

Rollenspiel – eine Gefahr?

- Suchtfaktor?
- Realitätsverlust?
- Höhere Gewaltbereitschaft?

Links

- FanPro (D&S, Shadowrun, ...): <http://www.fanpro.de>
- MUD-Index: <http://www.mud.de>
- SPIN: <http://mud.spin.de>
- Text-Adventure Seiten: <http://www.imaginarylife.com/games/1006705>
- Ultima: <http://members.aol.com/UltimaWrld/qindex.html>
- "Reborn" Projekt Ultima 1: <http://www.peroxide.dk/ultima/>
- Dungeon Master 1: <http://dmweb.free.fr/DMInformation.htm>
- Bard's Tale:
http://www.delta-c.de/computer/commodore/the_bards_tale/index.shtml
- Einige E-Mail Rollenspiele:
 - Zum Grünen Eber: <http://www.zge.de>
 - Aventurische Seefahrt: <http://www.nordstern.net>
 - Starfleet Germany: <http://www.sf-germany.de>